16497 - ANCIENT 3 IN A ROW

ES

1. Coloca el tablero de madera 3x3 en una superficie plana y asegúrate de que esté estable.
2. Elige quién será el jugador X y quién será el jugador O. Proporciona a cada jugador sus piezas de madera correspondientes.
3. En el turno de cada jugador, coloca una de tus piezas de madera en una celda vacía del tablero. Los niños pueden disfrutar nombrando las formas mientras juegan.
4. El objetivo es alinear tres de tus piezas de madera en línea horizontal, vertical o diagonal en el tablero.
5. Para una experiencia táctil adicional, los niños pueden explorar las formas con las manos antes de colocarlas en el tablero.
6. Anima a los niños a describir sus movimientos y a expresar emociones durante el juego para fomentar la comunicación.
7. Celebra la victoria del jugador que logre alinear tres de sus piezas primero o declara empate si se llena todo el tablero sin un ganador.
8. Facilita la interacción y el aprendizaje al elogiar la creatividad y estrategia de los niños mientras juegan.
9. Recuerda que el juego es para disfrutar, así que ¡diviértanse explorando el 3 en raya con piezas de madera!

EN

1. Place the 3x3 wooden board on a flat surface and ensure it is stable.
2. Choose who will be player X and who will be player O. Provide each player with their corresponding wooden pieces.
3. On each player's turn, place one of your wooden pieces in an empty cell on the board. Children can enjoy naming the shapes as they play.
4. The goal is to align three of your wooden pieces in a horizontal, vertical, or diagonal line on the board.
5. For an additional tactile experience, encourage children to explore the shapes with their hands before placing them on the board.
6. Encourage children to describe their moves and express emotions during the game to promote communication.
7. Celebrate the victory of the player who successfully aligns three of their pieces first, or declare a tie if the entire board is filled without a winner.
8. Facilitate interaction and learning by praising the creativity and strategy of the children as they play.
9. Remember that the game is for enjoyment, so have fun exploring tic-tac-toe with wooden pieces!

FR

1. Placez le plateau en bois 3x3 sur une surface plane et assurez-vous qu'il soit stable.
2. Choisissez qui sera le joueur X et qui sera le joueur O. Fournissez à chaque joueur ses pièces en bois correspondantes.
3. À chaque tour de joueur, placez l'une de vos pièces en bois dans une cellule vide du plateau. Les enfants peuvent prendre plaisir à nommer les formes pendant qu'ils jouent.
4. L'objectif est d'aligner trois de vos pièces en bois en ligne horizontale, verticale ou diagonale sur le plateau.
5. Pour une expérience tactile supplémentaire, encouragez les enfants à explorer les formes avec leurs mains avant de les placer sur le plateau.
6. Encouragez les enfants à décrire leurs mouvements et à exprimer leurs émotions pendant le jeu pour favoriser la communication.
7. Célébrez la victoire du joueur qui parvient à aligner trois de ses pièces en premier, ou déclarez match nul si le plateau est entièrement rempli sans gagnant.
8. Facilitez l'interaction et l'apprentissage en félicitant la créativité et la stratégie des enfants pendant le jeu.
9. N'oubliez pas que le jeu est fait pour être apprécié, alors amusez-vous à explorer le jeu du morpion avec des pièces en bois !

DE

1. Platziere das 3x3 Holzbrett auf einer flachen Oberfläche und stelle sicher, dass es stabil ist.
2. Wähle aus, wer Spieler X und wer Spieler O sein wird. Gib jedem Spieler seine entsprechenden Holzstücke.
3. In jedem Zug legt jeder Spieler eines seiner Holzstücke in eine leere Zelle auf dem Brett. Die Kinder können Spaß daran haben, die Formen beim Spielen zu benennen.
4. Das Ziel ist es, drei deiner Holzstücke horizontal, vertikal oder diagonal auf dem Brett auszurichten.
5. Für eine zusätzliche taktile Erfahrung können die Kinder die Formen vor dem Platzieren mit den Händen erkunden.
6. Ermutige die Kinder, ihre Züge zu beschreiben und während des Spiels Emotionen auszudrücken, um die Kommunikation zu fördern.
7. Feiere den Sieg des Spielers, der es als erster schafft, drei seiner Holzstücke auszurichten, oder erkläre Unentschieden, wenn das gesamte Brett ohne Gewinner gefüllt ist.
8. Fördere die Interaktion und das Lernen, indem du die Kreativität und Strategie der Kinder lobst, während sie spielen.
9. Denke daran, dass das Spiel zum Genießen da ist, also habt Spaß beim Erkunden von Tic-Tac-Toe mit Holzstücken!

IT

1. Posiziona la tavola di legno 3x3 su una superficie piana e assicurati che sia stabile.
2. Scegli chi sarà il giocatore X e chi sarà il giocatore O. Fornisci a ciascun giocatore i suoi pezzi di legno corrispondenti.
3. Ad ogni turno di ogni giocatore, posiziona uno dei tuoi pezzi di legno in una cella vuota della tavola. I bambini possono divertirsi a nominare le forme mentre giocano.
4. L'obiettivo è allineare tre dei tuoi pezzi di legno in una linea orizzontale, verticale o diagonale sulla tavola.
5. Per un'esperienza tattile aggiuntiva, i bambini possono esplorare le forme con le mani prima di posizionarle sulla tavola.
6. Incoraggia i bambini a descrivere i loro movimenti ed esprimere emozioni durante il gioco per favorire la comunicazione.
7. Celebra la vittoria del giocatore che riesce ad allineare tre dei suoi pezzi per primo o dichiara pareggio se tutto il tabellone si riempie senza un vincitore.
8. Agevola l'interazione e l'apprendimento lodando la creatività e la strategia dei bambini durante il gioco.
9. Ricorda che il gioco è fatto per essere goduto, quindi divertitevi ad esplorare il tris con pezzi di legno!

PT

1. Coloque o tabuleiro de madeira 3x3 em uma superfície plana e certifique-se de que esteja estável.
2. Escolha quem será o jogador X e quem será o jogador O. Forneça a cada jogador suas peças de madeira correspondentes.
3. No turno de cada jogador, coloque uma de suas peças de madeira em uma célula vazia do tabuleiro. As crianças podem se divertir nomeando as formas enquanto jogam.
4. O objetivo é alinhar três das suas peças de madeira em uma linha horizontal, vertical ou diagonal no tabuleiro.
5. Para uma experiência tátil adicional, as crianças podem explorar as formas com as mãos antes de colocá-las no tabuleiro.
6. Anime as crianças a descreverem seus movimentos e expressarem emoções durante o jogo para promover a comunicação.
7. Celebre a vitória do jogador que conseguir alinhar três de suas peças primeiro ou declare empate se o tabuleiro ficar totalmente preenchido sem um vencedor.
8. Facilite a interação e o aprendizado elogiando a criatividade e estratégia das crianças enquanto jogam.
9. Lembre-se de que o jogo é para ser aproveitado, então divirtam-se explorando o jogo da velha com peças de madeira!